IncendiApp

**INDICE**

-Introducción Pagina

Proposito de la aplicación………………………………………………………………….1

Requerimientos minimos……………………………………………………………………1

Requerimientos de usuario……………………………………………………………….1

-Usuarios

Explicación de usuarios……………………………………………………………………..2

Pantalla de inicio……………………………………………………………………………………4

Listado de eventos………………………………………………………………………………..4

Login……………………………………………………………………………..………….…………………5

Creación de usuario……………..……………………………………………….………………5

Ubicación de eventos............................................................................5

Administracion de eventos (A/B/M)…..........................................6/7

-Instalacion y puesta a punto de la aplicación

Instalacion…...............................................................................................7

**INTRODUCCION**

**PROPOSITO DE LA APLICACIÓN**

El propósito de esta aplicación es mantener informada a cualquier persona/ente/autoridad sobre los eventos (catástrofes, accidentes, incendios) que se produzcan en una determinada zona, para llevar a cabo informes, generar concientización, o alguna otra campaña a la que sea útil la información para la poblacion.

**REQUERIMIENTOS MINIMOS**

Se requiere para su instalación un telefono/tablet con el sistema operativo Android en su versión 11 y versiones posteriores. Permisos minimos como ubicación, almacenamiento y acceso al telefono.

**REQUERIMIENTOS DE USUARIO**

* Acceder a información actualizada sobre eventos de cualquier tipo (catástrofe, accidentes, incendios) ocurridos en una determinada zona del país.

De cada evento se obtendrá la siguiente información: Tipo de evento, cantidad de implicados (victimas), autoridades competentes (bomberos, policía, paramédicos, peritos, etc.), área de influencia del evento (mts., kms., has.), ubicación del evento (calles, rutas), duración del evento desde su inicio hasta su finalización (hora, dia, mes, año), geolocalización del evento.

* Apartado que indique links de paginas web con información util para el usuario de la aplicación.
* Gestion de usuarios los cuales podrán añadir, cambiar o eliminar eventos.
* Usuarios no autenticados podrán solo visualizar la información de los eventos y su geolocalización especificados al principio de este apartado.
* Apartado que permita la creación de usuarios con datos básicos: correo electrónico y contraseña.

**USUARIOS**

**EXPLICACION DE USUARIOS**

Existirán dos tipos de usuarios: Autenticados y no autenticados. La aplicación mostrara distintas pantallas y menús dependiendo el usuario que haga uso de la aplicación.

En términos generales, los usuarios no autenticados no tendrán acceso a la gestión de eventos, pero aun asi tendrán acceso al listado y geolocalización de eventos agregados por usuarios autenticados.

Para poder acceder a la gestión de eventos, se deberá crear un usuario proveyendo correo electrónico y contraseña.

**PANTALLA DE INICIO**

En la pantalla de inicio de la aplicación se mostrarán tres botones y el logo de la aplicación con su nombre.

Uno de los botones mostrara el mensaje “Iniciar aplicación” el cual nos redigirá a la siguiente pantalla (listado de eventos).

Otro de los botones mostrara el mensaje “Iniciar sesion” el cual nos redigirá a la pantalla de login en el cual introduciremos los datos del usuario que hayamos creado.

Y el tercer botón mostrara el mensaje “Crear usuario” el cual nos redigirá a la pantalla de creación de usuario.

**LISTADO DE EVENTOS**

**USUARIOS SIN AUTENTICAR**

En este apartado se mostrará una lista donde se encontraran los datos de todos los eventos que hayan ocurrido, existira una serie de filtros como por ejemplo, una lista desplegable para buscar por zonas, otra por tipo de evento, y dos campos donde se introducira un rango de fechas.

Ademas, cuando el usuario realice un toque sobre los datos de un evento, se abrira una pantalla donde se mostrara en un mapa la ubicación donde surgio dicho evento.

**USUARIOS AUTENTICADOS**

Este apartado sera similar al de los usuarios sin autenticar, pero con la diferencia que existira un boton que nos redigira a la administracion de eventos donde se podra agregar, modificar o eliminar datos de los eventos.

**LOGIN**

Este apartado se encontrara al momento de tocar sobre el boton “iniciar sesion” en la pantalla principal, donde nos redigira al apartado donde introduciremos nuestro correo y contraseña, una vez hecho esto, si los datos son correctos, al presionar el boton “Ingresar” se accedera como usuario administrador donde podra realizar la administracion de eventos en la pantalla de listado de eventos.

**CREACION DE USUARIO**

Este apartado se encontrara al momento de tocar sobre el boton “Crear usuario” en la pantalla principal, donde nos redigira al apartado donde introduciremos un correo electronico, una contraseña y una confirmacion de contraseña para crear el usuario para posteriormente autenticarnos en la app.

**UBICACION DE EVENTOS**

A este apartado se accedera tocando sobre los datos de un evento listado en la pantalla “Listado de eventos”. Aquí se mostrara un mapa donde se señalara la ubicación del evento donde se produjo. Si el evento no tiene una ubicación asignada por coordenadas en el mapa, se mostrara la leyenda “No tiene ubicación asignada”.

**ADMINISTRACION DE EVENTOS (A/B/M)**

A este apartado se accedera tocando sobre un boton que se encuentra en la pantalla de listado de eventos, en esta pantalla se mostraran 3 botones que tienen la leyenda “crear evento”, “modificar datos de evento” y “Eliminar evento”.

**ADMINISTRACION DE EVENTOS – ALTA**

A este apartado se accedera tocando sobre un boton que se encuentra en la pantalla de administracion, en esta pantalla se introduciran los datos minimos mencionados anteriormente junto a las coordenadas del evento, para luego geolocalizarlas en la pantalla de ubicación de eventos. Para guardar un evento, presionar el boton “crear”.

**ADMINISTRACION DE EVENTOS – MODIFICACION**

A este apartado se accedera tocando sobre un boton que se encuentra en la pantalla de administracion, en esta pantalla se introducira el numero de identificacion del evento el cual sera provisto en el listado, una vez presionado el boton “buscar” se mostraran los datos del evento y podran ser modificados.

**ADMINISTRACION DE EVENTOS – BAJA**

A este apartado se accedera tocando sobre un boton que se encuentra en la pantalla de administracion, en esta pantalla se introducira el numero de identificacion del evento el cual sera provisto en el listado, una vez presionado el boton “buscar” se mostraran los datos del evento y si se presiona el boton “Eliminar evento” dichos datos seran borrados de la aplicación.

**INSTALACION Y PUESTA A PUNTO DE LA APLICACION**

Para hacer uso de esta aplicación, se debe primero descargar el archivo “.apk”, luego iniciarlo, donde el sistema operativo pedira permisos para instalarlo en caso de que no se haya provisto a la aplicación que accedio al archivo. Luego esperar a que la aplicación se instale en el dispositivo. Al ejecutar por primera vez, se le pediran los permisos anteriormente detallados para el correcto funcionamiento de la aplicación, y luego ya puede hacer uso normal de la misma.